LTF Abandonware France

Installation & Démarrage Rapide

INSTALLATION

La course à l'espace de Buzz Aldrin exige au moins 570 ko de mémoire vive libre et environ 16 Mo d'espace libre sur disque dur.

Pour INSTALLER la course à l'espace de Buzz Aldrin, insérez la disquette de démarrage dans le lecteur A: (ou B:) et tapez...

A: (ou B:) <Entrée>
Install <Entrée>

Pour exécuter Buzz après l'installation, tapez...

C: (ou l'identité du disque dur concerné) <Entrée>
cd\buzz <Entrée>
Buzz <Entrée>

La première fois que vous exécutez Buzz, le logiciel vous interrogera sur la configuration de votre ordinateur. Si vous souhaitez la changer, il faudra que vous appeliezle setup. Pour ce faire, tapez...

cd\Buzz <Entrée>
Setup <Entrée>

DÉMARRAGE RAPIDE

Si vous voulez vous lancer dans le jeu à tête baissée et expérimenter, vous pouvez démarrer le jeu rapidement en utilisant la [Help Box] case d'aide : la touche Fonction 1 <F1> vous donne des explications sur chaque écran, la touche Fonction 2 <F2> les raccourcis clavier et la touche Fonction 3 <F3> une liste des abréviations des missions spatiales. Une {Help Box} est disponible pour chaque écran principal du jeu. Le jeu entier peut se jouer à la souris, au clavier ou par une combinaison des deux. Le bouton de gauche de la souris active tous les boutons et les bâtiments, celui de droite a la même fonction que la touche Fonction 1 <F1> et donne des aperçus de chacun des différents endroits de la base spatiale et des environs.

Après l'introduction, sélectionnez une nouvelle partie ou continuez une partie déjà sauvegardée. Vous pouvez consulter les crédits de parties ou quitter le jeu.

CE QU'IL FAUT SAVOIR

ÉTAPES DE DURÉE.

Jours	Durée
1-2	A
3-5	B
6-7	C
8-12	D
13-16	E
17-20	F

PÉNALITÉS POUR AVOIR SAUTÉ DES

Pénalité	Evénement
-3%	Satellites orbitaux
-3%	Mission sous-orbitale habitée
-3%	Mission orbitale habitée
-5%	Durée 'B'
-5%	Durée 'C'
-3%	Survol de la lune par satellite
-3%	Alunissage de sonde lunaire
-3%	Passage près de la lune habité
-5%	Durée 'D'
-3%	Mission en orbite circumlunaire
-3%	Essais de LM (minimum 2)
-3%	Alunissage habité

POINTS DE PRESTIGE

Indice	Type de prestige	1er	2e	Autre	Echec
1	Satellite Orbital	12	5	1	-3
2	Survol lunaire	5	3	2	-3
3	Survol de mercure	5	2	2	-3
4	Survol de venus	7	4	2	-3
5	Survol de mars	7	4	2	-3
6	Survol de jupiter	8	4	2	-3
7	Survol de saturne	9	4	2	-3
8	Alunissage Sonde lunaire	16	9	2	-5
9	Niveau de durée 'F'	7	7	0	0
10	Niveau de durée 'E'	5	5	0	0
11	Niveau de durée 'D'	1	1	0	0
12	Niveau de durée 'C'	5	5	0	0
13	Niveau de durée 'B'	3	3	0	0
14	Vaisseau un passager	3	1	0	0
15	Vaisseau deux passagers	7	2	0	0
16	Vaisseau trois passagers	15	5	0	0
17	Mini-navette	20	8	0	0
18	Vaisseau quatre passagers	20	8	0	0
19	Mission orbitale habitée	12	5	1	-10
20	Passage lunaire habité	12	5	2	-10
21	Mission en orbite lunaire habitée	20	7	1	-10
22	Alunissage habité	40	15	8	-10
23	Labo orbital expérimental	6	4	0	-10
24	Mission habitée d'Amarrage	8	4	1	-3
25	Femme dans l'espace	8	0	0	-4
26	Promenade dans l'espace	8	4	1	-3
27	Mission spatiale habitée	15	5	0	-10

Le vieux
Téléchargé sur http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

Commandes clavier

ENTRÉE OU ECHAP. PERMETTENT DE QUITTER LA PLUPART DES ÉCRANS

BASE SPATIALE (ÉCRAN PRINCIPAL)
Entrée Sélectionnez l'article mis en surbrillance
Haut/Bas Met en surbrillance l'article suivant/précédent
A Administration
B Entrainement de base
C Contrôle des Missions
E Fin du tour
I Renseignements
M Musée
P Président/Politburo
Q Quitter
R Examen de la Recherche et développement
T Centre d'entrainement
V Bâtiments d'assemblage des véhicules

PRÉFÉRENCES
S Son oui/ non
M Musique oui/non
E Modification de la liste
A Animation oui/non
Modèle de jeu spatial et liste des astronautes
P Sélection des joueurs
G Niveau de jeu
N Nom
H Humain/Ordinateur
C Pays (U.S.A/URSS)
L Niveau d'astronaute

BUREAU DES BUDGETS
U Dépenses missions non habitées
R Dépenses fusées
C Dépenses capsules
M Dépenses diverses

FORMATION DE BASE ET DE NIVEAU SUPÉRIEUR
Haut/Bas Monter/Descendre un membre d'équipage
W Retirer de l'entrainement

CENTRE DES ASTRONAUTES
Haut/Bas Monter/Descendre un membre d'équipage
Gauche Transférer l'équipage
Droite Visiter l'installation
0-9 Sélectionner programme de destination du transfert

AFFECTATION DES VAISSEAUX SPATIAUX
Echap. Annulation
1 Capsule un passager
2 Capsule deux passagers
3 Capsule trois passagers
4 Mini-navette trois passagers
5 Capsule quatre passagers

LISTE DES ASTRONAUTES
U Côté USA
S Côté soviétique
Haut/Bas Monter/Descendre un membre d'équipage
Espace Modifier membre d'équipage
C Modifier les compétences de pilote de capsule
L Modifier les compétences de pilote de LM
E Modifier les compétences d'AEV
D Modifier la technique d'amarrage
N Modifier l'endurance
+/– Augmente/réduit la valeur de la compétence
Entrée Quitte la modification d'une compétence particulière

HISTOIRE DES ASTRONAUTES
Gau/Dr Etape Gauche/Droite
Déb/Fin Passez au début/à la fin
Haut/Bas Sélectionnez la mission suivante/précédente

AFFECTATION DES ÉQUIPAGES DE VOL POUR LES FUTURES MISSIONS
Entrée Sélectionnez/Affectez
Echap. Annulez/Quittez
1-8 Sélectionnez les équipages 1 à 8
P Passer au niveau principal
B Passer au niveau de secours

RECRUTEMENT DES ÉQUIPAGES DE VOL
R Sélectionnez la recrue
D Renvoyez la recrue
Gauche Rejetez la liste
Droite Recrutez la liste
Haut/bas Faire défiler la liste haut/bas

PLANIFICATION DES FUTURES MISSIONS
Entrée Select Mission and Exit
Echap. Remettre à zéro toutes les sélections
Haut/Bas Passer à la mission suivante/précédente
1 Habité/non habité/durée
2 Amarrage
3 AEV
4 LM
5 Mission en commun
Espace Afficher les étapes des missions
A-Z Nom de l'étape de la mission
Maj# Bloque le type de mission (par Maj-3 bloque l'AEV)

EFFACACITÉ DU MATÉRIEL
U Programmes non habités
R Programmes de fusées
C Capsule/Programmes habités
M Programmes divers
T Statistiques d'efficacité/de prestige

ACHATS DE MATÉRIEL
U Sélectionne non habité
R Sélectionne Fusée
C Sélectionne Capsule
M Sélectionne Divers
Gau/Dr Défiler gauche/droite
V Visiter le bâtiment de R&D
P Acheter du matériel

HOPITAL ET CIMETIERE
Haut/Bas Sélectionne le membre d'équipage suivant/précédent

BIBLIOTHEQUE DES RENSEIGNEMENTS
Haut/Bas Sélectionne un briefing précédent/ultérieur

STATISTIQUES DES RENSEIGNEMENTS
U Programmes non habités
R Programmes de fusées
C Capsule/Programmes habités
M Programmes divers

INSTALLATION DE LANCEMENT
S Annuler la mission
F Définir l'aire de lancement

PROGRAMMES DE SATELLITES
Gau/Dr Satellites Int. restant

PROGRAMMES HABITÉS
Haut/Bas Monter/Descendre un membre d'équipage
A Affecter l'équipage
B Disperser l'équipage
C Sélectionner l'équipage de vol
S Voir les compétences
1-4 Voir la compatibilité et le moral

CONTROLE DES MISSIONS
1-3 Basculer d'un mois (aire A)
Q Déclasser (aire A)
4 - 6 Basculer d'un mois (aire B)
R Déclasser (aire B)
7-9 Basculer d'un mois (aire C)
U Déclasser (aire C)

HISTORIQUE DE LA MISSION
Gau/Dr Etape de gauche/droite
Déb/Fin Passer au début/à la fin
1-3 Voir la mission
R Playback de la mission (à partir de Voir mission)

SÉLECTION DES AIRES, FUTURES MISSIONS ET ASSEMBLAGE DES VÉHICULES
A Sélection aire A
B Sélection aire B
C Sélection aire C

ORDRE DE PRESTIGE
Haut/bas Sélectionner prochain/précédent

RECHERCHE & DÉVELOPPEMENT
U Sélection non habité
R Sélection fusée
C Sélection capsule
M Sélection divers
Gau/Dr Sélection unité de matériel
V Visiter le tunnel des achats
0-5 0 à 5 équipes d'ingénieurs
S Vers le programme de recherche

STATISTIQUES
D Rang de Directeur
0 Histoire spatiale gagnante
1 Records gagnants au musée
2 Ordre de prestige
3 Efficacité gagnante de matériel
4 Histoire gagnante des astronautes
Jeu Humain contre Humain
5 Histoire spatiale perdante
6 Records perdants au musée
7 Ordre perdant de prestige
8 Efficacité perdante de matériel
9 Histoire perdante des astronautes

CAPSULE DU TEMPS
L Charger la partie
S Sauvegarder la partie
D Supprimer la partie
P Jouer la partie
Q Quitter la partie
Haut/bas Sélectionner la partie vers le Haut/Bas
Y Oui
N/Echap. Annuler

SÉLECTION DES AIRES VAB/VIB
A Sélection de l'aire A
B Sélection de l'aire B
C Sélection de l'aire C

ASSEMBLAGE VÉHICULE VAB/VIB
Entrée Continuer/Affecter
S Annuler
R Fusée
P Masse satellisable/Principale
A Matériel acheté automatiquement

POSTE D'OBSERVATION
Gau/Dr Message suivant/précédent

Téléchargé sur http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

Frais de Materiel et de R & D

MODÈLE DE BASE

Programme	Coût	Unité	R&D	Poids	Puissance	R&D Max	Sécurité Max
Explorer	6	1	1	300	—	95%	98%
Sputnik	6	1	1	300	—	95%	98%
Ranger	24	4	3	700	—	90%	93%
Cosmos	24	4	3	700	—	90%	93%
Surveyor	30	6	4	1200	—	85%	88%
Luna	30	6	4	1200	—	85%	88%
Atlas	24	3	2	—	600	84%	98%
Série-A	24	3	2	—	600	84%	98%
Titan	60	12	4	—	1500	90%	98%
Proton	60	12	4	—	1500	90%	98%
Saturn V	84	18	6	—	3200	95%	98%
N-1	84	18	6	—	3200	95%	98%
Nova	150	30	8	—	4800	95%	98%
Vulkon	150	30	8	—	4800	95%	98%
Pousseur latéral	12	3	2	—	1000	85%	98%
Etage pousseur	12	3	2	—	1000	85%	98%
Mercury	18	2	1	500	—	76%	90%
Vostok	18	2	1	500	—	76%	90%
Gemini	24	6	2	1200	—	81%	94%
Voskhod	24	6	2	1200	—	81%	94%
Apollo	36	12	5	1600	—	84%	94%
Soyuz	36	12	5	1600	—	84%	94%
XMS-2	60	30	7	1500	—	91%	94%
Lapot	60	30	7	1500	—	91%	94%
Jupiter	60	30	8	4300	—	89%	94%
Kvartet	60	30	8	4300	—	89%	94%
Eagle LM	30	8	2	1500	—	90%	94%
Duet LM	30	8	2	1500	—	90%	94%
Cricket	42	8	4	1000	—	90%	94%
L-3	42	8	4	1000	—	90%	94%
Kicker-A USA	12	3	1	300	—	94%	97%
Kicker-A soviétique	12	3	1	300	—	94%	97%
Kicker-B USA	18	6	2	600	—	94%	96%
Kicker-B soviétique	18	6	2	600	—	94%	96%
Kicker-C soviétique	40	20	4	2500	—	90%	95%
Scaphandre AEV USA	18	—	1	—	—	91%	94%
Soviet Scaphandre AEV	18	—	1	—	—	91%	94%
Module d'amarrage USA	18	2	—	300	—	—	93%
Module d'amarrage soviét.	18	2	—	300	—	—	93%

Le Vieux Marle

Téléchargé sur http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

Frais de Materiel et de R & D

MODÈLE HISTORIQUE

Programme	Coût	Unité	R&D	Poids	Puissance	R&D Max	Sécurité Max
Explorer	6	1	1	200	—	95%	98%
Sputnik	6	1	1	400	—	95%	98%
Ranger	24	5	3	700	—	90%	93%
Cosmos	20	3	3	1000	—	88%	93%
Surveyor	30	7	4	1200	—	85%	88%
Luna	26	6	4	1500	—	85%	88%
Atlas	26	3	2	—	500	87%	98%
Série-A	20	3	2	—	800	85%	98%
Titan	60	12	4	—	1200	91%	98%
Proton	60	12	4	—	1900	90%	98%
Saturn V	90	18	6	—	3500	95%	98%
N-1	84	18	7	—	3900	93%	98%
Nova	150	30	8	—	4800	94%	98%
Vulkon	150	30	8	—	5500	94%	98%
Pousseur latéral	18	4	2	—	800	85%	98%
Etage de pousseur	15	4	2	—	1200	87%	98%
Mercury	20	3	1	500	—	78%	92%
Vostok	18	3	1	700	—	76%	92%
Gemini	30	7	2	1200	—	83%	94%
Voskhod	24	6	2	1400	—	80%	92%
Apollo	40	14	5	1700	—	89%	94%
Soyuz	36	12	5	1900	—	85%	4%
XMS-2	55	30	7	1400	—	91%	94%
Lapot	65	30	7	1800	—	87%	94%
Jupiter	65	30	8	4600	—	89%	94%
Kvartet	60	30	9	5300	—	89%	94%
Eagle LM	30	8	2	1500	—	91%	94%
Duet LM	35	8	2	1700	—	90%	94%
Cricket	42	9	4	1100	—	90%	94%
L-3	48	9	4	1500	—	89%	94%
Kicker-A USA	12	3	1	300	—	92%	97%
Kicker-A soviétique	12	3	1	500	—	91%	95%
Kicker-B USA	18	6	2	700	—	94%	97%
Kicker-B soviétique	18	6	2	700	—	91%	95%
Kicker-C soviétique	40	20	4	3000	—	90%	94%
Scaphandre AEV USA	18	—	1	—	—	91%	94%
Scaphandre AEV soviét.	18	—	1	—	—	91%	94%
Module d'amarrage USA	18	3	—	300	—	—	93%
Module d'amarrage soviét.	15	2	—	300	—	—	94%

Le Vieux Marin

Téléchargé sur http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

Descriptions des Missions

N° ET CONDITIONS PRÉALABLES

0 Aucune

1 Satellite orbital —Satellite orbital, Fusée.

2 Mission sous-orbitale habitée—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée

3 Mission sous-orbitale non habitée—Vaisseau spatial, Fusée

4 Mission orbitale habitée—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée

5 Mission orbitale non habitée—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée

6 Mission orbitale habitée avec AEV—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée, Scaphandre d'AEV

7 Survol lunaire—Satellite interpl., ≥ Fusée Titan/Proton.

8 Alunissage de sonde lunaire—Sonde lunaire, ≥ Fusée Titan/Proton.

9 Survol de vénus—Satellite interpl., ≥Fusée Titan/Proton.

10 Suvol de mars—Satellite interpl, ≥Fusée Titan/Proton.

11 Survol de mercure—Satellite interpl., ≥Fusée Titan/Proton.

12 Survol de jupiter—Satellite interpl., ≥Fusée Titan/Proton.

13 Survol de saturne—Satellite interpl., ≥Fusée Titan/Proton.

14 Mission orbitale habitée avec amarrage — Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, DM.

15 Mission orbitale non habitée avec amarrage—Vaisseau spatial, Fusée, DM.

16 Mission orbitale habitée en commun avec amarrage—Vaisseau spatial, Astronautes Fusées, DM.

17 Mission orbitale habitée avec amarrage (en orbite)—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, le DM est en orbite.

18 Mission non habitée en commun avec amarrage—Vaisseau spatial, Fusées, DM.

19 Missions orbitales habitées en commun avec amarrage—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, DM.

20 Mission orbitale habitée avec amarrage et AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, Scaphandre AEV, DM.

21 Mission orbitale habitée en commun avec amarrage et AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

22 Missions orbitales habitées en commun avec amarrage et AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

23 Missions orbitales habitées en commun, amarrage, AEV en commun— Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

24 Mission orbitale habitée avec amarrage (en orbite) et AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

25 Mission orbitale habitée et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée.

26 Mission orbitale habitée avec AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronaute, Fusée.

27 Mission orbitale habitée avec amarrage et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, DM.

28 Mission orbitale habitée avec amarrage (en orbite) et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée.

29 Mission orbitale habitée avec amarrage (en orbite), AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, Scaphandre AEV.

30 Missions orbitales habitées en commun avec AEV, amarrage et séjour— Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM

31 Mission orbitale habitée en commun avec amarrage et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, DM.

32 Mission de labo orbital habité en commun—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, DM.

33 Mission orbitale habitée avec amarrage, AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, Scaphandre AEV, DM.

34 Mission orbitale habitée en commun avec amarrage, AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

35 Missions orbitales habitées en commun avec AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

36 Mission de labo orbital habité en commun avec AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, Scaphandre AEV, DM.

37 Missions orbitales habitées avec amarrage et séjour prolongé— Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, DM.

38 Mission habitée en orbite terrestre avec essai de LM—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, LM, (DM*).

39 Mission habitée en orbite terrestre en commun avec essai de LM—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusées, LM, (DM*).

40 Mission habitée en orbite terrestre avec essai de LM, AEV et séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, LM, Scaphandre AEV (DM*).

41 Mission habitée en orbite terrestre en commun avec essai de LM et AEV— séjour prolongé—Vaisseau spatial, Astronautes, Fusée, LM, (DM*), EVA.

42 Passage lunaire non habité—Vaisseau spatial, (Kicker*), Fusée.

43 Passage lunaire habité—Vaisseau spatial, Astronautes, (Kicker*), Fusées.

44 Passage lunaire habité en commun avec RV en orbite terrestre—Vaisseau spatial, Astronautes, (Kicker*), (DM), Fusées.

45 Mission en orbite circumlunaire non habitée—Vaisseau spatial, (Kicker*), Fusée.

46 Mission en orbite circumlunaire habitée—Vaisseau spatial, Astronautes, (Kicker*), Fusée.

47 Mission habitée en orbite circumlunaire en commun avec RV en orbite terrestre—Vaisseau spatial, Astronautes, (Kicker*), (DM), Fusées.

48 Mission habitée en orbite circumlunaire avec essai de LM—Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kicker*), DM, Fusées.

49 Mission habitée en orbite circumlunaire en commun avec RV en orbite circumlunaire—Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kickers*), DM, Fusées.

50 Mission habitée en orbite circumlunaire avec essai de LM et AEV—Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kicker*), DM, Scaphandre AEV, Fusées.

51 Mission habitée en orbite circumlunaire en commun avec essai de LM et AEV— Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kickers*), DM, Scaphandre AEV, Fusées.

52 Mission habitée en orbite circumlunaire en commun avec RV en orbites terrestre et lunaire— Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kickers*), DM, Fusées.

53 Alunissage habité historique—Vaisseau spatial, Astronaute, LM, (Kicker*) DM*, LM, Fusée, Scaphandre AEV.

54 Alunissage en ascension directe—Jupiter/Kvartet, Astronautes, Nova*Vulcon, Scaphandre AEV.

55 Alunissage en commun, RV en orbite terrestre—Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kicker*), DM, Scaphandre AEV, Fusées.

56 Alunissage en commun, RV en orbite lunaire—Vaisseau spatial, Astronautes, LM, (Kicker*), DM, Scaphandre AEV, Fusées.

57 Alunissage de Soyouz—Soyouz, Cosmonautes, Technique d'amarrage, Kicker C, Fusées, Scaphandre AEV.

* peut s'avérer nécessaire

Téléchargé sur Http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

Le vieux Manuel

Téléchargé sur http://www.abandonware-manuels.org